



# Visible Body 2018

## Atlas d'anatomie humaine en 3D

### 1. Présentation et accès

[1.1 Présentation](#)

[1.2 Accès](#)

### 2. Paramètres de consultation et navigation

### 3. Exploration anatomique en 3D

[3.1 Anatomies systémique et régionale](#)

[3.2 Labo d'anatomie générale](#)

[3.3 Coupes transversales](#)

[3.4 Modèles de micro-anatomie](#)

[3.5 Actions des muscles](#)

### 4. Accès à des informations détaillées sur une structure

### 5. Déplacer et interagir avec les modèles en 3D

### 6. Options

[6.1 Création d'une fiche de note : Dessiner et annoter](#)

[6.2 Enregistrer des vues dans vos favoris](#)

[6.3 Création d'une présentation à l'aide de l'outil Visite](#)

[6.4 Evaluer ses connaissances](#)

### 7. Pour en savoir plus



# 1. Présentation et accès

## 1.1 Présentation

L'atlas d'anatomie humaine « Visible body » est une application permettant de visualiser en 3D l'ensemble du corps humain. Il propose plus de 5 000 structures d'anatomie systémique ou régionale, des quizz, des vidéos et des plans de coupe.

## 1.2 Accès

L'atlas est accessible en ligne à l'ensemble de la communauté universitaire de Montpellier, et au téléchargement sur support mobile (Android ou Apple), cette option permettant ensuite une consultation hors connexion.

### **Accès depuis une connexion internet (avec vos identifiants de l'ENT) :**

Depuis les murs de votre faculté ou à distance, en passant par l'ENT / tuile bibliothèques et en saisissant "Visible body" dans le cartouche de recherche de notre catalogue. Suivez ensuite à la lettre les instructions de connexion.

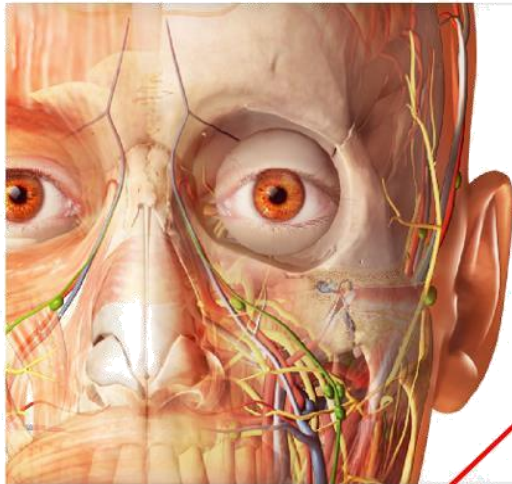
### **Accès depuis une application mobile (smartphone ou tablette) :**

Pour télécharger l'application et obtenir votre code d'activation, procédez dans un premier temps comme pour la connexion internet (ENT > Bibliothèques > Visible body) ; depuis l'écran d'accueil de l'atlas, cliquez sur « applis mobiles », puis sur « En dehors du campus » et enfin sur l'icône :



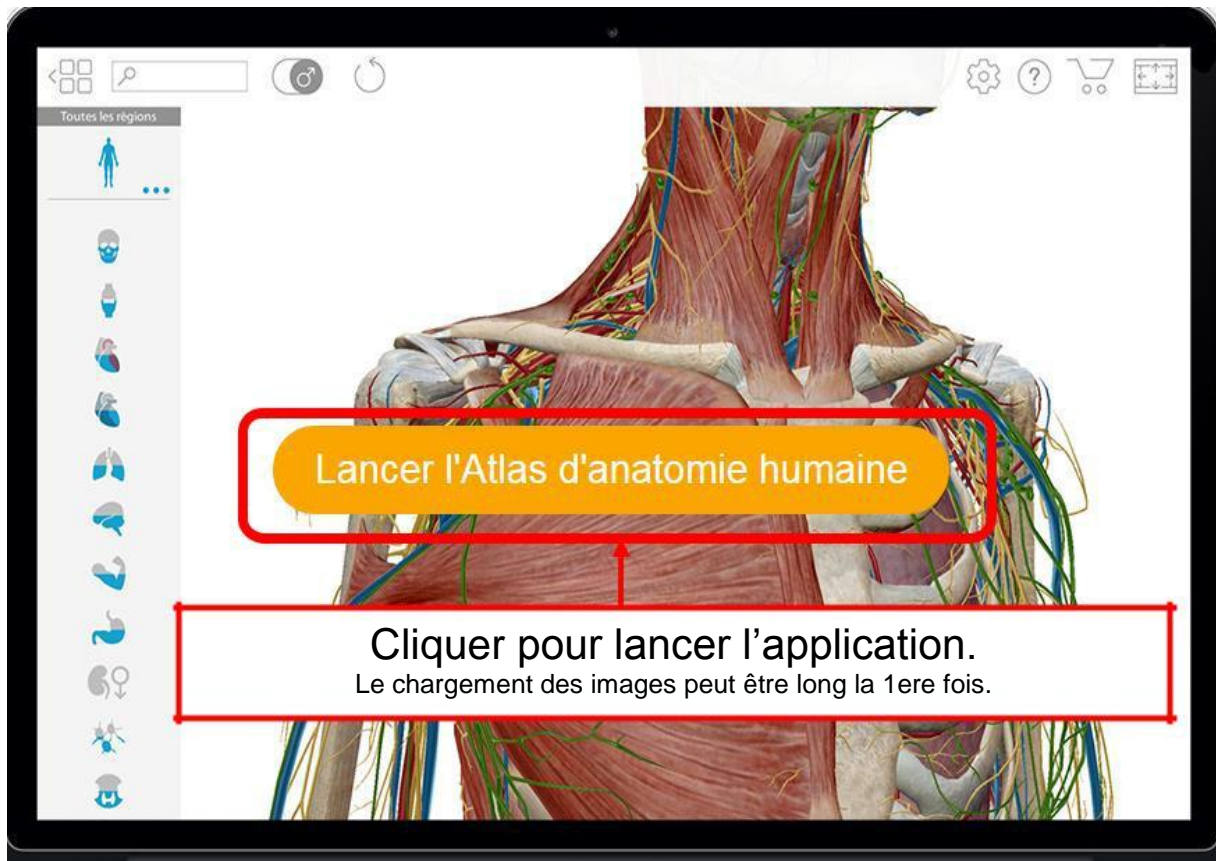
- ✓ Saisissez ensuite votre adresse e-mail de l'université :  
([prenom.nom@umontpellier.fr](mailto:prenom.nom@umontpellier.fr) ou [prenom.nom@etu.umontpellier.fr](mailto:prenom.nom@etu.umontpellier.fr)).
- ✓ Entrez le numéro de vérification que vous aurez reçu par mail et cliquez sur «Envoyer».
- ✓ Suivez les instructions adaptées à votre système d'exploitation (App Store ou Google Play) jusqu'au téléchargement.

L'application est disponible hors connexion sur votre support durant 150 jours. Pour continuer à en bénéficier, vous devrez renouveler l'opération.



## Anatomy Apps from Visible Body

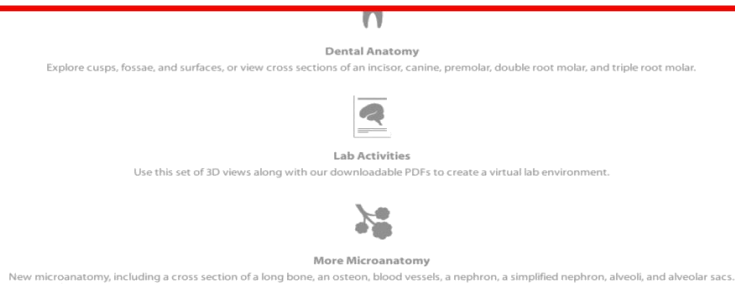
Cliquer sur Visible Body 2018 - Human Anatomy Atlas »



Lancer l'Atlas d'anatomie humaine

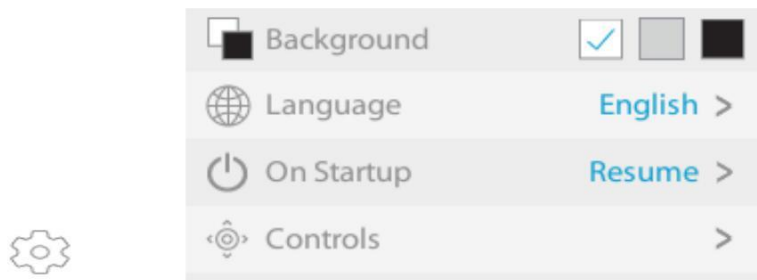
Cliquer pour lancer l'application.  
Le chargement des images peut être long la 1ere fois.

Passer les « **actualités sur les fonctionnalités** » avec la flèche en bas à droite.

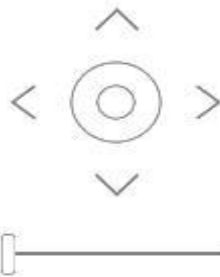


## 2. Paramètres de consultation et navigation

- Pour modifier les paramètres d'affichage et de manipulation, cliquer sur le bouton **Préférences** en bas à droite :



- Choisir un fond noir (pour la consultation), gris ou blanc (pour l'impression).
- **Choisir une langue.**
- Rajouter la fonction joystick en plus de la manipulation avec une souris. Pour zoomer ou dé-zoomer, utiliser la molette de la souris ou la barre zoom située sous le joystick.



- Pour retourner à la **page d'accueil** cliquer sur



- Pour changer le sexe du modèle, cliquer sur



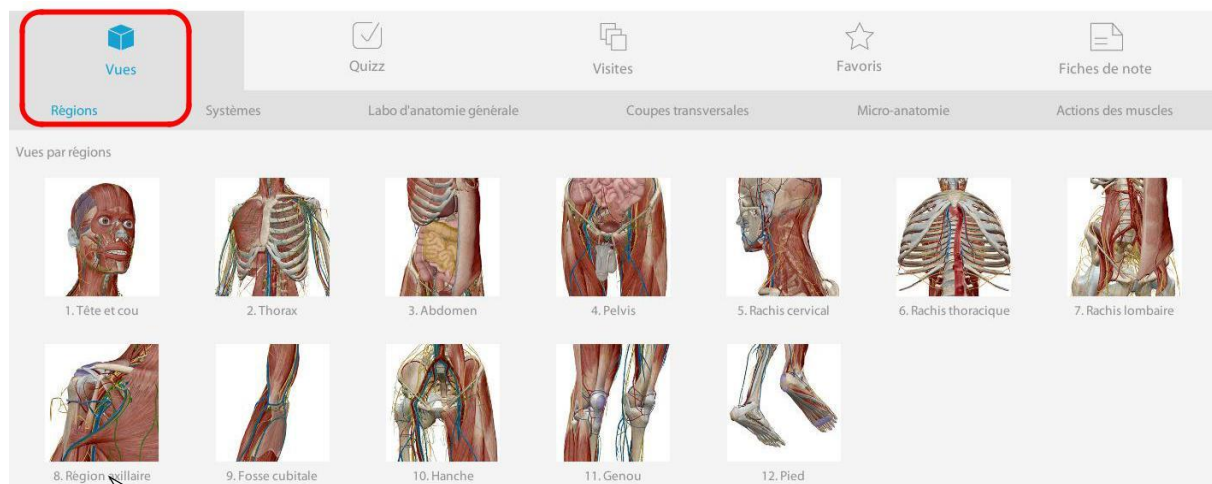
### 3. Exploration anatomique en 3D

Le menu **Vues** est la première option de la barre supérieure de l'écran d'accueil. Il vous permet de parcourir et d'accéder à des vues prédéfinies en 3D, classées en sous-sections : Régions, Systèmes, Labo d'anatomie générale, Coupes transversales, Micro-anatomie et Actions des muscles.

#### 3.1 Anatomies systémique et régionale

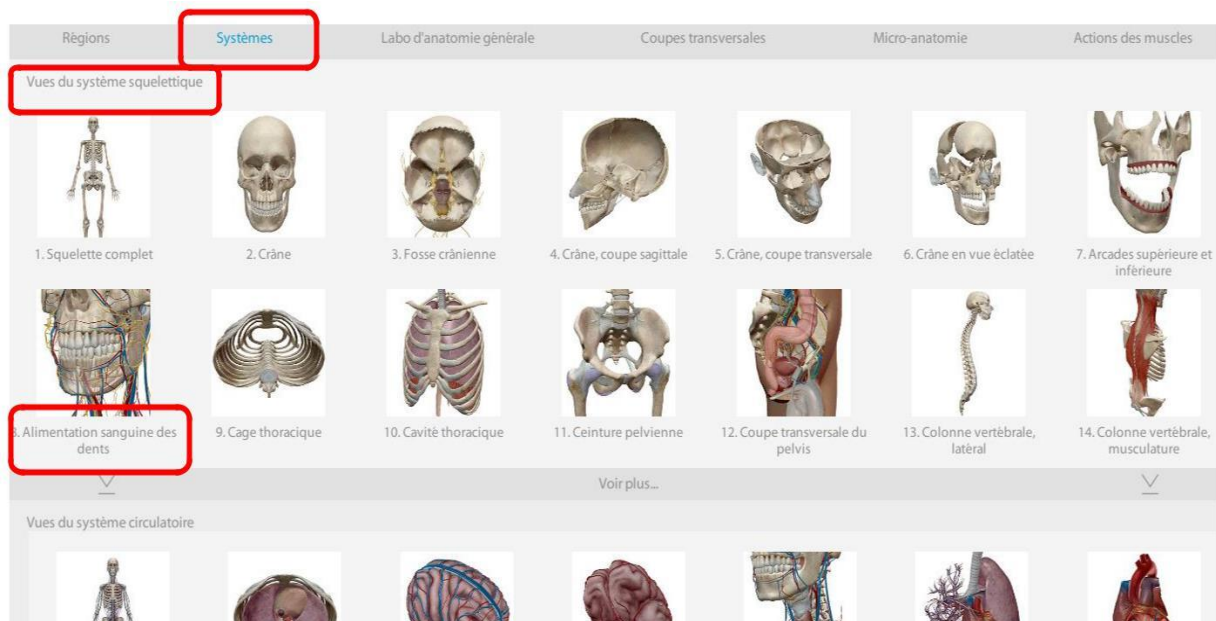
La découverte peut se faire selon deux approches qui peuvent être associées ou dissociées au cours de l'exploration.

- Une approche par région anatomique prédéfinie (tête, cou, thorax, hanche, genou, pied...) en cliquant sur l'onglet « Régions ».



Une approche par système corporel :

- en cliquant sur l'onglet « Systèmes »



OU

- en utilisant les icônes à gauche de l'écran (système squelettique, circulatoire, respiratoire, urinaire, endocrinien, lymphatique...).

Utilisez le filtre en haut de la **barre Systèmes** pour limiter les structures ajoutées à une région corporelle spécifique.

Pour ajouter des structures anatomiques provenant d'autres systèmes : utiliser la **barre Systèmes** pour ajouter tous les modèles en 3D d'un système corporel spécifique à une vue à l'écran.

### 3.2 Labo d'anatomie générale

Cette catégorie contient des vues qui imitent une expérience de laboratoire en présentant un modèle masculin ou féminin sur une table de dissection.

On peut alors basculer le modèle d'une position de supination à une position de pronation, et même retirer la table et utiliser avec une application mobile, le mode **Réalité augmentée** pour placer le corps sur une surface de votre environnement (transformant une pièce en un laboratoire d'anatomie).

Vues    Quizz    Visites    Favoris    Fiches de note

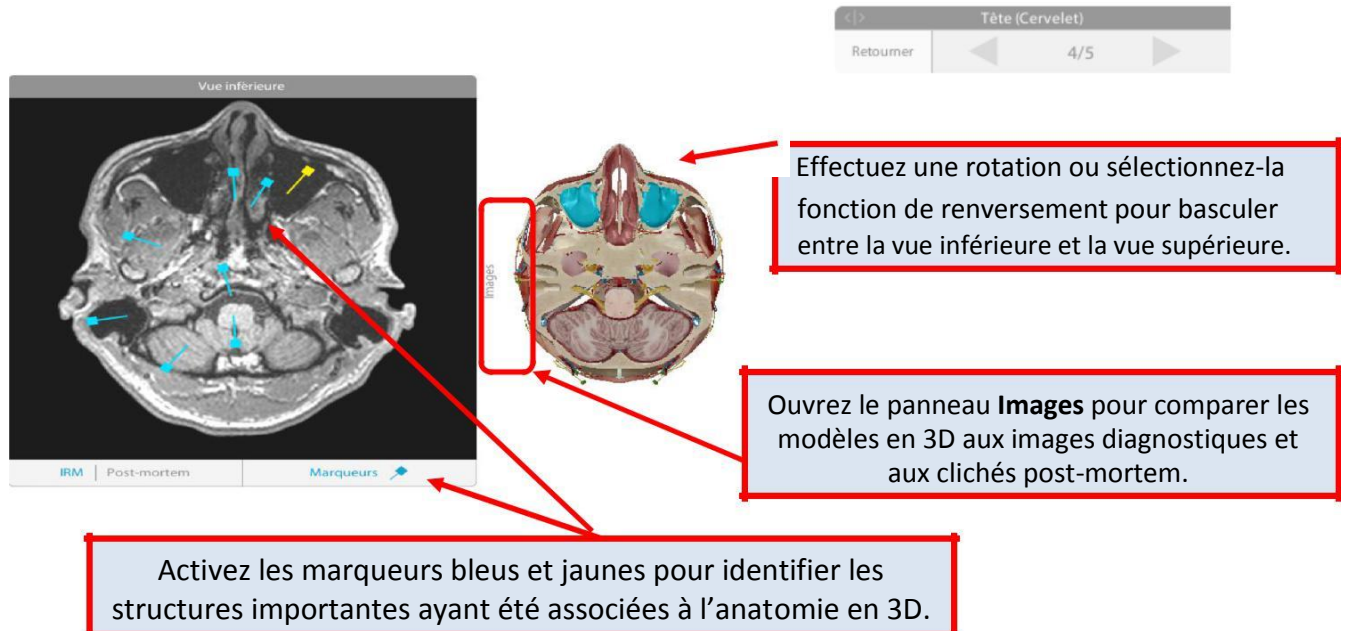
Régions    Systèmes    **Labo d'anatomie générale**    Coupes transversales    Micro-anatomie    Actions des muscles

Labo d'anatomie générale

1. Dos
2. Membre supérieur
3. Thorax
4. Cœur et poumons
5. Abdomen
6. Organes intrapéritonéaux
7. Organes rétro-péritonéaux
8. Pelvis
9. Membre inférieur
10. Tête et cou
11. Cerveau et moelle épinière
12. Système respiratoire supérieur et gorge

### 3.3 Coupes transversales

Cette section permet d'observer une sélection de coupes transversales en 3D, associées à des échantillons post-mortem ou des clichés d'imagerie diagnostique (scanner TDM ou IRM) de diverses régions du corps.



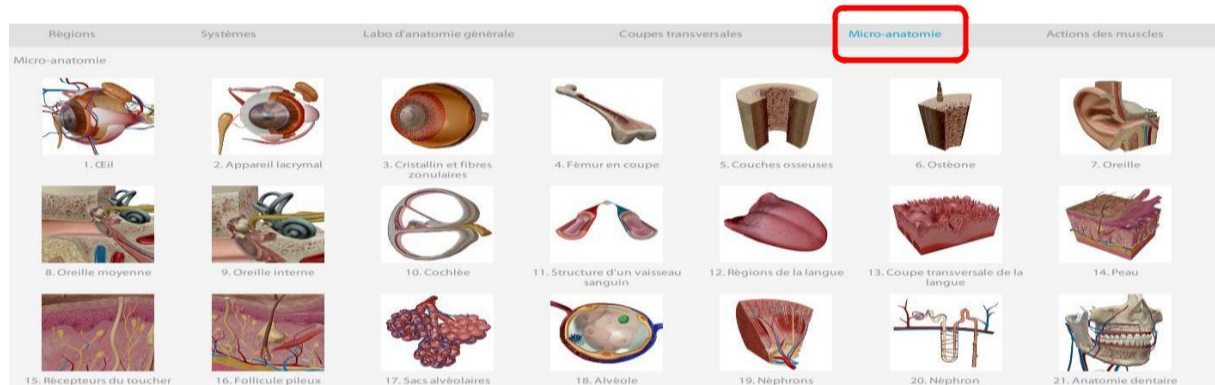
Effectuez une rotation ou sélectionnez-la fonction de renversement pour basculer entre la vue inférieure et la vue supérieure.

Ouvrez le panneau **Images** pour comparer les modèles en 3D aux images diagnostiques et aux clichés post-mortem.

Activez les marqueurs bleus et jaunes pour identifier les structures importantes ayant été associées à l'anatomie en 3D.

### 3.4 Modèles de micro-anatomie

Cet onglet comporte des modèles spécialisés en 3D qui présentent la micro-anatomie et les unités fonctionnelles de l'anatomie. Certaines structures comme la peau ou les récepteurs sensoriels ne sont visibles que dans cette partie.



### 3.5 Actions des muscles

Enfin, pour voir des modèles en 3D des muscles et des os, en mouvement, parcourez la section **Actions des muscles**.

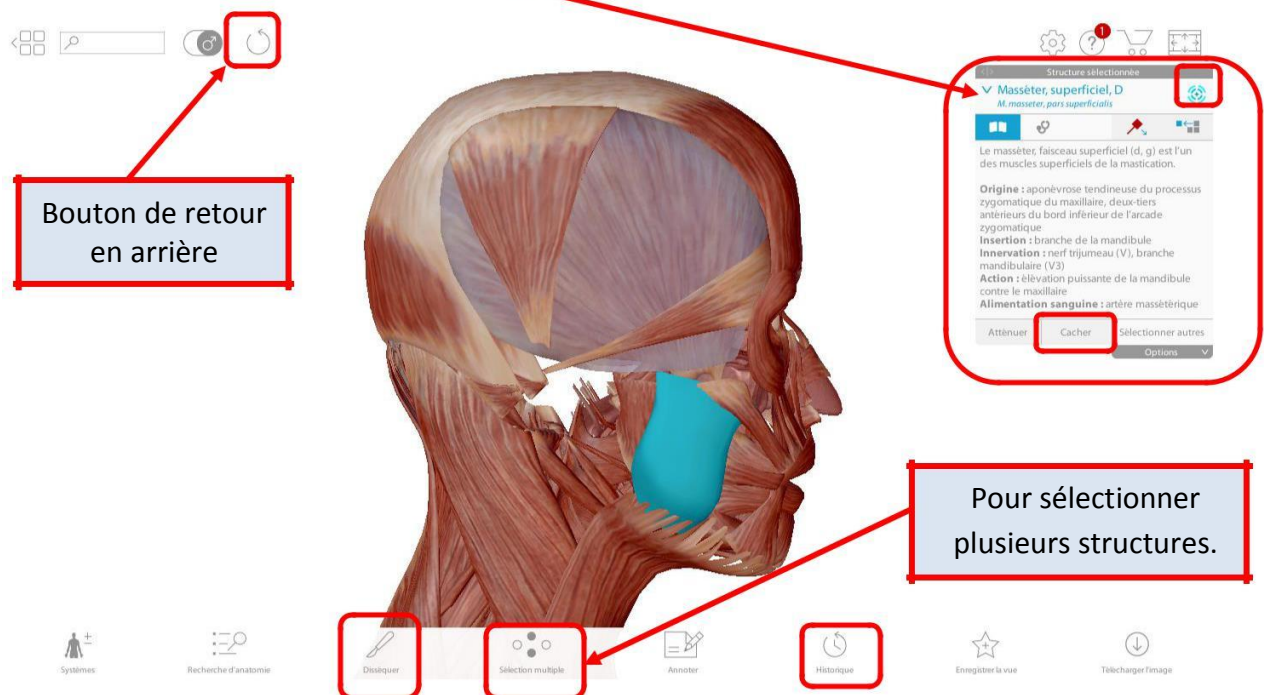
Il est possible lors de la visualisation d'une animation de mettre en pause ou d'avancer la vidéo, et d'utiliser avec une tablette, le mode **Réalité augmentée** pour placer l'action musculaire en mouvement dans votre environnement.

## 4. Accès à des informations détaillées sur une structure

Servez-vous des outils de la barre de menu inférieure ou de la zone de contenu pour accéder à des informations détaillées sur les structures anatomiques, pour en ajouter ou les supprimer.

Sélectionnez la structure à étudier : sa zone de contenu apparaît en bleu. Sous son nom s'affiche sa dénomination en latin, suivie d'une série d'icônes.

Pour en savoir davantage sur les relations d'une structure au sein d'un système corporel, sélectionnez le symbole d'insertion et visualiser la hiérarchie.



Sélectionnez l'**icône du livre** pour obtenir un descriptif de la structure ou l'**icône du stéthoscope** pour obtenir un recensement des pathologies associées.

(Source Medline.gov)



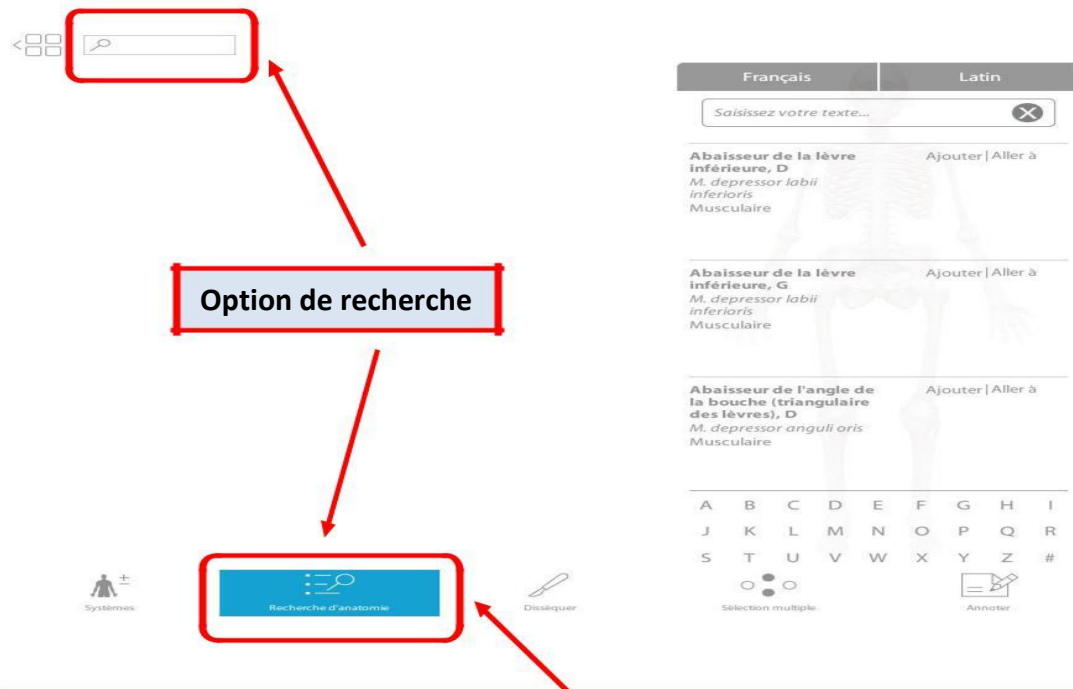
Pour les os et les structures du système tégumentaire ou nerveux, une **icône multicolore** supplémentaire s'affiche : sélectionnez-la pour accéder à contenus complémentaires. Pour les muscles, l'icône est en forme d'épingle.

Utilisez le bouton **Cacher** ou **Disséquer** pour supprimer la ou les structure(s) de l'écran et enlever les différentes couches une par une. Sélectionnez l'option **Isoler** pour voir une structure sans l'anatomie qui l'entoure.

Cliquez plusieurs sur l'icône **Cercles concentriques** pour ajouter les structures anatomiques adjacentes, ou utilisez la **barre systèmes**, voir page 6. Les systèmes corporels peuvent être alors reconstitués progressivement.



Il est possible d'effectuer une recherche d'une structure en français ou en latin : saisissez le nom dans la barre de recherche puis faites votre choix parmi les résultats triés par catégorie.



Dans une vue, servez-vous du bouton **Recherche d'anatomie** dans la barre de menu inférieure pour rechercher des structures spécifiques et ajouter ces modèles en 3D à la vue à l'écran.

## 5. Déplacer et interagir avec les modèles en 3D

Passage d'un modèle masculin à son équivalent féminin : vous pouvez basculer entre un modèle féminin et son équivalent masculin.

Annuler une action : sélectionnez le bouton **Historique** dans la barre de menu inférieure. Vous pouvez alors **Annuler** ou **Rétablir** les modifications faites sur le modèle à l'écran, ou **Rafraîchir** le modèle et le ramener à son état d'origine.

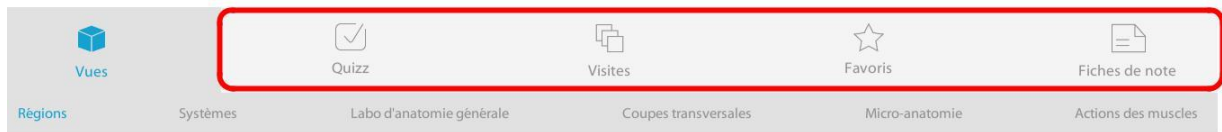
Rotation : faites un clic droit (ou glisser un doigt) sur la structure.

Déplacement / Panoramique : maintenez la barre espace appuyée et déplacez la souris (ou faites glisser deux doigts sur l'écran).

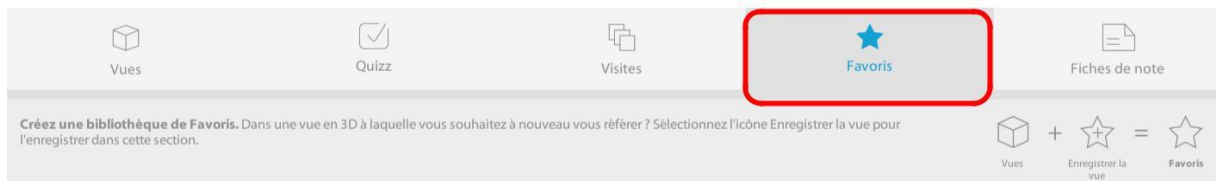
Zoom / Échelle : faites bouger la molette de défilement de la souris vers le haut ou le bas (ou écartez deux doigts ou rapprochez-les) pour zoomer vers l'avant ou l'arrière.

Double-cliquez sur le modèle (ou touchez le deux fois) pour effectuer automatiquement un zoom avant et centrer l'objet à l'écran.

## 6. Options

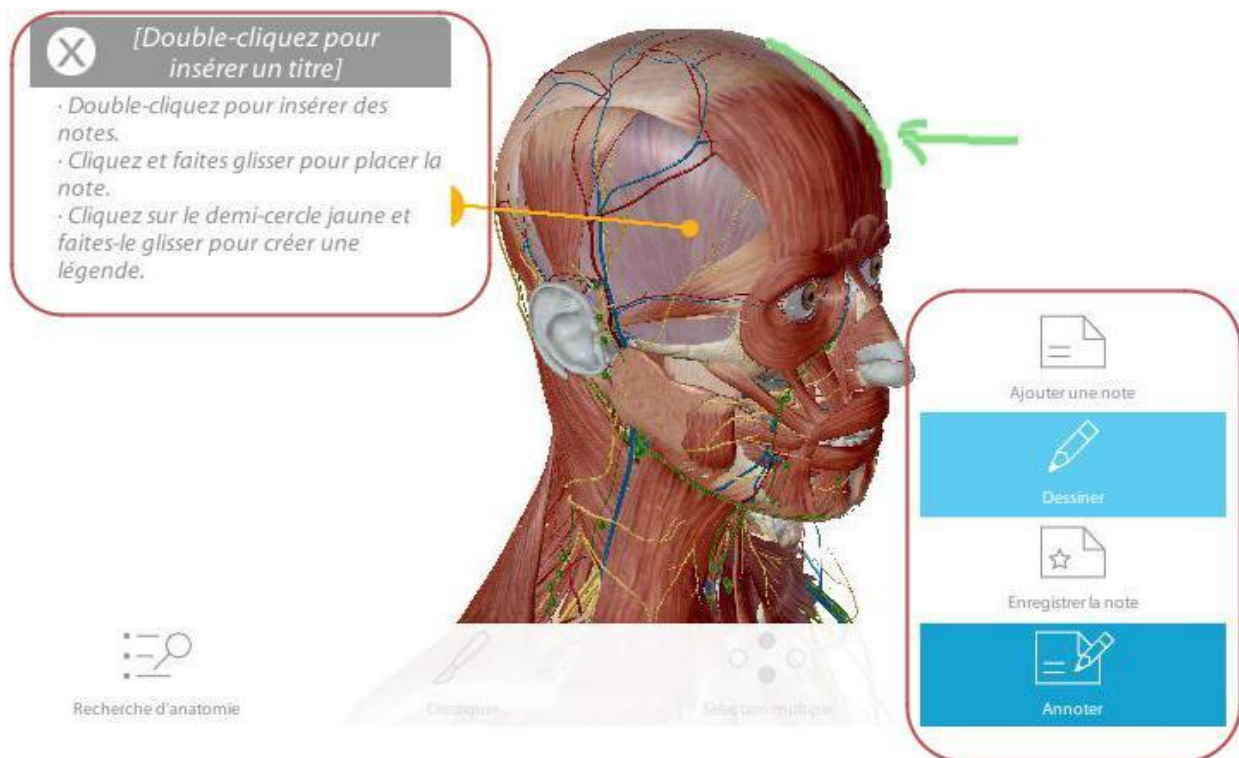


Pour utiliser la plupart de ces options, vous devez préalablement vous créer un compte en cliquant sur **Favoris**, consultable ensuite sans connexion à Visible Body sur le site web de l'éditeur OVID.



### 6.1 Création d'une fiche de note : Dessiner et annoter

Vous pouvez créer des **fiches de notes** et des dessins depuis n'importe quelle vue anatomique en utilisant l'**option annoter**.



**Ajouter une note** : vous pouvez ajouter un titre, saisir des informations à l'aide de la zone de texte, utiliser la flèche jaune, déplacer la note et refaire une annotation pour chaque autres notes ou encore utiliser l'outil **Dessiner**.

Ensuite vous pouvez soit **Enregistrer la note** et y accéder depuis le menu principal dans l'onglet **Fiches de note** ou



Les images une fois enregistrées sont figées : il n'est pas possible d'agrémenter ces notes ou de les mettre à jour. Pour cela, il faut créer une nouvelle image.

## 6.2 Enregistrer des vues dans vos favoris

Si vous vous référez régulièrement à une vue prédéfinie ou que vous avez créé une vue personnalisée, vous pouvez l'enregistrer dans vos **Favoris**.

## 6.3 Création d'une présentation à l'aide de l'outil Visite

Il est possible de faire défiler un ensemble de vues personnalisées préalablement enregistrées dans les **Favoris**, en créant un diaporama avec une lecture automatique selon un ordre précis (rotation automatique, focus...).

Dans un premier temps, enregistrer dans vos **Favoris** les vues selon l'orientation voulue, le sexe du modèle ou le système corporel...

Puis, depuis l'onglet **visite** : sélectionnez les vues dans l'ordre selon lequel vous souhaitez les voir apparaître, et enregistrez. Actionner le diaporama avec le bouton lecture



## 6.4 Evaluer ses connaissances

Plus de 600 questions sont proposées. Les quiz sont organisés par système et il existe environ 5 à 10 questions pour chacun d'entre eux.

Une série de questions s'affiche après avoir sélectionné la structure de son choix. Dans certains cas, il vous faudra peut-être faire tourner le modèle, voire même dissimuler des structures, afin de localiser la bonne réponse.

## 7. Pour en savoir plus :

Des tutoriels de présentation vidéo sont disponibles sur le site de l'éditeur Ovid :

<https://support.visiblebody.com/hc/fr/articles/360005029754-Commencer>